

MODALIDAD: PLUMA JILGUERO-MIXTO



NUMERO DE ORDEN: 83 GRUPO: B

Colios, quejas o adornos	1						0
--------------------------	---	--	--	--	--	--	---

Bibleos	2							0
---------	---	--	--	--	--	--	--	---

Pajarito del agua (mecidas)	2							0
-----------------------------	---	--	--	--	--	--	--	---

Bibleos martilleados	2							0
----------------------	---	--	--	--	--	--	--	---

Boli boli	2							0
-----------	---	--	--	--	--	--	--	---

Cascade	2							0
---------	---	--	--	--	--	--	--	---

Tableteos	2							0
-----------	---	--	--	--	--	--	--	---

Bibleos rematados	3							0
-------------------	---	--	--	--	--	--	--	---

COPLAS SIN REMATE

Dos cambios	4							0
-------------	---	--	--	--	--	--	--	---

Tres cambios	6							0
--------------	---	--	--	--	--	--	--	---

Cuatro cambios	8							0
----------------	---	--	--	--	--	--	--	---

Dos cambios:
Chio Rechio - titichio - chachachio - timbrada

5								0
---	--	--	--	--	--	--	--	---

Tres cambios:

Chio Rechio - titichio - chachachio - timbrada

Cuatro cambios: Chio Bechio - titichio - chachachio - timbrada

Cinco cambios:

Chio Rechio - titichio - chachachio - timbrada	10							0
--	----	--	--	--	--	--	--	---

IMPRESION POSITIVA DEL JUEZ	0 a 5		0
-----------------------------	-------	--	---

Suman		0
-------------	--	---

Pinzonada	10							0
-----------	----	--	--	--	--	--	--	---

Rulada o torreo	4							0
-----------------	---	--	--	--	--	--	--	---

Doble remate	4							0
--------------	---	--	--	--	--	--	--	---

Chau chau	3							0
-----------	---	--	--	--	--	--	--	---

Garra o rajada	3							0
----------------	---	--	--	--	--	--	--	---

Pitadas	3							0
---------	---	--	--	--	--	--	--	---

Pirreos	3							0
---------	---	--	--	--	--	--	--	---

Primaveras	2							0
------------	---	--	--	--	--	--	--	---

Notas discordantes	2							0
--------------------	---	--	--	--	--	--	--	---

Suman		0
-------------	--	---

Suman los Puntos		0
------------------------	--	---

Penalizacion		0
--------------------	--	---

TOTAL PUNTOS		0
--------------------	--	---